

WBS Training AG

Umsetzung einer Webseite / Browserspiels

(Grob-) Konzept

Grobkonzept / Idee / Vision	2
Webseiten und Inhalte	3
Landing Page [Seite 1]	3
Registrierung [Seite 2]*	3
Übersichtsseite [Seite 3].....	3
Kontaktseite [Seite 4]	3
Impressumseite [Seite 5].....	4
Spieler angreifen [Seite 6]*	4
Highscore [Seite 7]*	4
Technische Umsetzung.....	5
Nice to have.....	6
Zeitplan.....	7
Tag 1	7
Tag 2	7
Tag 3 & 4.....	7
Tag 5 & 6.....	7
Tag 7	7
Tag 8	7

Grobkonzept / Idee / Vision

Umsetzung einer Webseite / eines Browserspiels

Benutzer können sich registrieren und/oder einloggen

Benutzer können ihre Stadt o.Ä. ausbauen

Benutzer können sich gegenseitig angreifen / plündern

Benutzer können sich das Impressum anschauen

Benutzer können Kontakt aufnehmen

Benutzer können sich ausloggen

Webseiten und Inhalte

Landing Page [Seite 1]

- Dient als Startseite (index.php)

Inhalte

- Vorstellung was den Benutzer auf der Webseite erwartet
- Kleine Einführung in das Spiel (Text, evtl. Bilder)

Verweise

- Login (Bereich)
- Registrierung
- Impressum (Footer)
- Kontakt (Footer)

Registrierung [Seite 2]*

- Dient zur Anmeldung auf der Webseite

Inhalte

- Beschriftungen und Eingabefelder zur Registrierung:
 - o Benutzername
 - o Passwort
 - o E-Mail-Adresse

Verweise

- Landing-Page (Header + Link)
- Impressum (Footer)
- Kontakt (Footer)

Übersichtsseite [Seite 3]

- Nach erfolgreichem Einloggen befindet sich der Spieler auf dieser Seite

Inhalte

- Übersicht über seine Stadt und sein Gebäude / Truppen
- Übersicht über Goldvorrat
- Ausbau von Gebäuden
- Erstellen von Truppen

Verweise

- Angriff anderer Spieler
- Highscore
- Logout (Button) -> Landing-Page
- Impressum (Footer)
- Kontakt (Footer)

Kontaktseite [Seite 4]

- Gibt dem Benutzer die Möglichkeit mit dem Betreiber der Seite Kontakt aufzunehmen

Inhalte

- Kontaktformular

Verweise

- Landing-Page (Header + Link)
- Impressum (Footer)

Impressumseite [Seite 5]

- Informiert den Spieler über die rechtl. Situation der Webseite

Inhalt

- Impressum

Verweise

- Landing-Page (Header + Link)
- Kontakt (Footer)

Spieler angreifen [Seite 6]*

- Spieler können sich auf dieser Seite gegenseitig angreifen

Inhalt

- Zufällige Auswahl eines Gegners aus der Datenbank
- Spieler kann angegriffen werden oder ein neuer gewählt werden

Verweise

- Übersichtsseite (zurück)
- Impressum (Footer)
- Kontakt (Footer)

Highscore [Seite 7]*

- Spieler können sich mit anderen Spieler vergleichen

Inhalt

- Highscore-Tabelle

Verweise

- Übersichtsseite (zurück)
- Impressum (Footer)
- Kontakt (Footer)

Technische Umsetzung

Hauptsächlich wird PHP bei der Umsetzung der Seite verwendet werden. Zusätzlich wird eine Anbindung über MySQL benötigt, um sowohl Benutzer und Passwörter zu überprüfen, als auch den aktuellen Spielstand abzufragen.

Javascript & jQuery kommen nur bedingt zum Einsatz (evtl. Kontaktformular). Auf die Benutzung wird größtenteils verzichtet, damit auf Fallbacks, soweit es geht, verzichtet werden kann.

Nice to have

Im Folgenden werden jene Punkte aufgeführt, die am ehesten Wegfallen, falls sich die Umsetzung nicht mit dem Zeitplan deckt. Diese Punkte werden auch, soweit es möglich ist, erst nach der Fertigstellung aller anderen Aufgaben angegangen.

- Registrierung
 - o Fallback: Für Testzwecke werden dann Accounts angelegt
- Spieler angreifen
 - o Fallback: ---
- Highscore
 - o Fallback: ---

Zeitplan

Tag 1

- Ausarbeitung des Konzepts
- Layout Überlegungen / Ausarbeitung
- Technische Fragen / Details klären (Login, Datenbankanbindung)
- Datenbanktabellen Überlegung / Ausarbeitung

Tag 2

- Verzeichnisstruktur anlegen
- Anlegen der Datenbanken
- Grobes Gerüst Webseitenaufbau
- Grobes CSS
- Einloggen/Ausloggen

Tag 3 & 4

- Hauptseite Funktionalität
- Anzeige der Ressourcen
- Ausbau Gebäude / Truppen
- Kontaktseite

Tag 5 & 6

- Impressumseite
- Inhalte: Texte & Bilder
- Registrierung
- Spieler angreifen

Tag 7

- Highscore
- Ausgearbeitetes CSS

Tag 8

- Bugfixing & Fertigstellung
- Präsentationsvorbereitung